

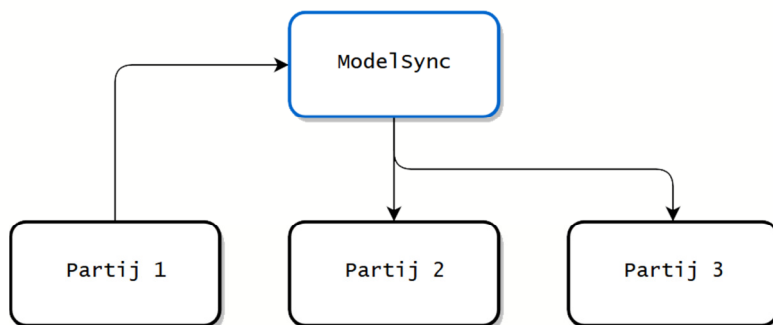
ModelSync

ModelSync is ontwikkeld om digitale gebouwmodellen tussen verschillende partijen te synchroniseren zodat die partijen geen omkijken hebben naar het uitwisselen van (bijgewerkte) bestanden. Het enige dat iedere partij moet regelen is een plek binnen de eigen workflow en het eigen netwerk waar ModelSync bestanden vandaan kan halen en bestanden neer kan zetten. De rest gebeurt automatisch.

Werking

Op gezette tijden controleert de software van ModelSync of er op de servers van de betrokken partijen nieuwe of bijgewerkte bestanden zijn. Als dat het geval is wordt het bestand naar de online server van ModelSync gedownload. Daarna worden alle gewijzigde bestanden geüpload naar de andere partijen die betrokken zijn bij het project.

Dus stel dat Partij 1 een nieuw model heeft opgeslagen in de projectmap dat wordt die door ModelSync opgehaald en doorgestuurd naar de andere partijen, in dit geval Partij 2 en Partij 3.



Bestandsformaten

Als basis worden gebouwinformatiemodellen door ModelSync verwerkt. Dit houdt in dat bestandsformaten van modelleersoftware zoals bijvoorbeeld Autodesk Revit, ArchiCAD, Tekla, Sketchup, Rhino, Vectorworks en Bentley worden verwerkt. Daarnaast worden ook een aantal andere BIM formaten meegenomen zoals uit Navisworks en Solibri en diverse pointcloud-scanners. En natuurlijk ook IFC en BCF, als open standaarden.

Standaard extensies: 3dd, 3dm, 3ds, asc, asm, asm, bcf, CATPart, CATProduct, cgr, cv7, dgn, dlv3, dri, dwf, dwfx, dwg, dxf, exp, fbx, fls, fws, g, iam, ifc, ifcxml, ifczip, iges, igs, ipj, ipt, iQmod, iQscan, iQwsp, jt, man, model, neu, nwc, nwd, nwf, prj, prp, prt, prt, prt, prw, pts, ptx, rcp, rcs, rvm, rvt, sab, sat, session, skp, sldasm, sldprt, step, stl, stp, stp, txt, wrl, wrz, x_b, zfc, zfs. Eventuele afwijkingen kunnen per project en per partij worden ingesteld.

Protocollen

Met ModelSync kan via diverse protocollen verbinding worden gemaakt met de verschillende partijen. Naast WebDAV en FTP bieden we ook de mogelijkheid om te verbinden via HTTP en SSH. Als het niet mogelijk is om binnen het eigen netwerk van een partij een plek toegankelijk te maken via een van deze protocollen dan kunnen wij de bestanden ook synchroniseren met bijvoorbeeld Azure, Google Drive, Dropbox, OneDrive, Sharepoint en Amazon Cloud Drive.

Minder bekende platformen zoals Rsync, Glacier, Box, Rackspace, SugarSync, MediaFire, B2, Hubic, Mega en MTP worden ook ondersteund.

Intervallen

Standaard worden modellen door ModelSync iedere werkdag tussen zes uur 's ochtends en zes uur 's avonds iedere twee uur gesynchroniseerd. Indien gewenst zijn de tijden en intervallen aan te passen, eventueel zelfs tot realtime. Dit is echter niet aan te raden als er in de te synchroniseren modellen gewerkt wordt.

Geen back-up

ModelSync is geen back-up systeem en oudere versies van bestanden worden niet bewaard. Alleen voor de stabiliteit van het systeem worden twee versies van een bestand bewaard. Mocht een bestand tijdens een synchronisatie beschadigd raken dan kunnen we terugvallen op de andere versie. Het is wel mogelijk een koppeling te maken met BIMlink waar automatisch versies van een bestand binnen een project kunnen worden opgeslagen.

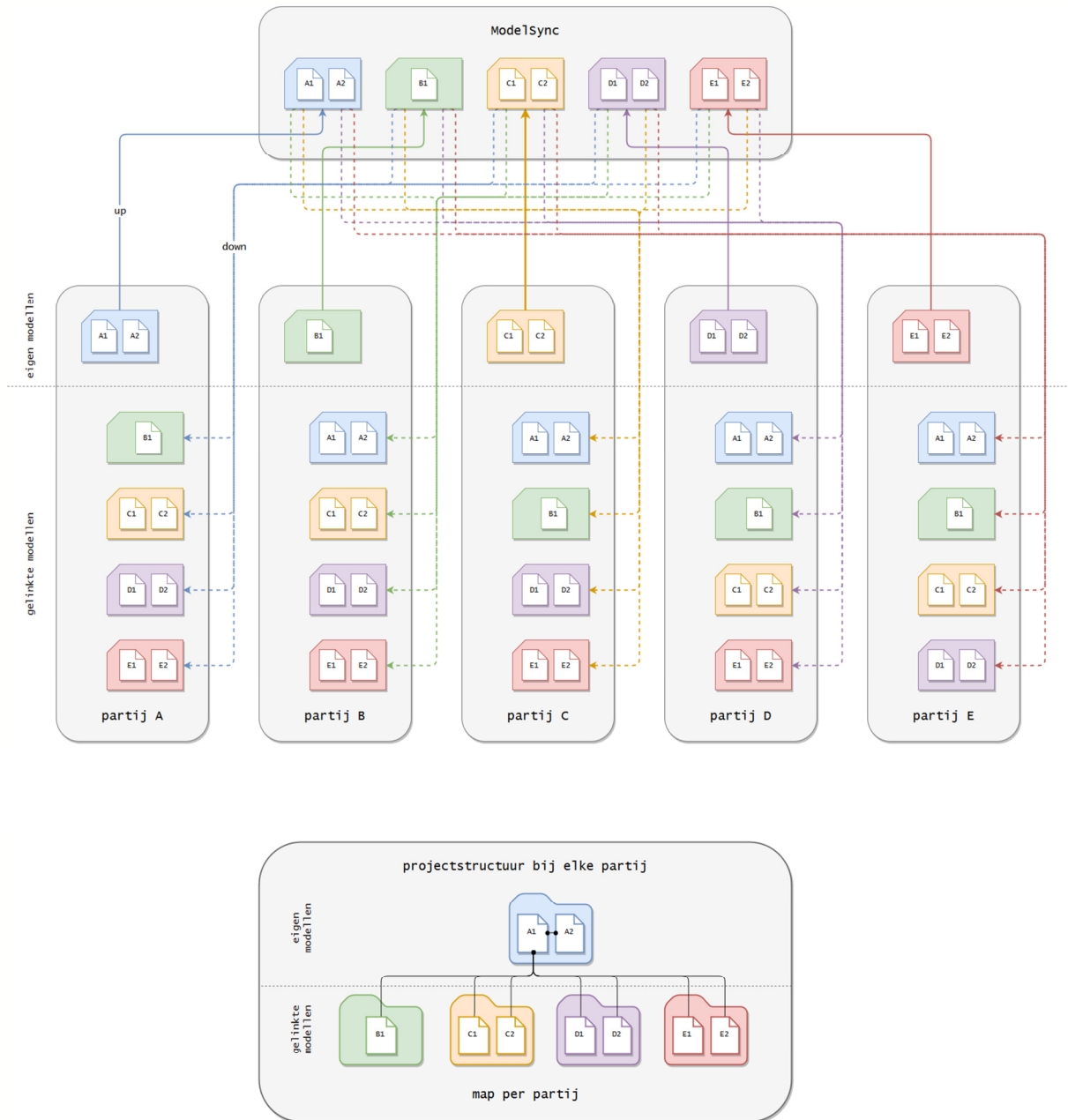
Hoe te beginnen

Bij de start van een nieuw account bij ModelSync zal er altijd een partij zijn die de coördinatie van de modellen binnen het project regelt. Deze coördinator maakt op zijn eigen server per partij een map aan waar de bestanden van de betreffende partij van en naar zullen worden gesynchroniseerd. Vervolgens wordt naar ModelSync een overzicht gestuurd met de protocollen en inloggegevens per partij. Bij ModelSync gaan we vervolgens met deze gegevens aan de slag om verbindingen te leggen tussen alle servers.

Allereerst worden de mappen bij de coördinator opgehaald en aangemaakt bij de andere partijen. Vervolgens gaan we instellen naar welke mappen er geüp- en gedownload moet worden. Als dat geregeld is worden de intervallen ingesteld en wordt het systeem in werking gezet om de bestanden uit te wisselen.

Iedere partij kan intern de bestanden gebruiken om in te zien of te koppelen aan de eigen gebouwmodellen. In Autodesk Revit kunnen de bestanden van de andere partijen bijvoorbeeld via een Link aan het eigen model worden gekoppeld.

Schematische workflow



Meer weten?

Als je nog vragen hebt of als je aanpassingen wil aan een reeds ingesteld systeem dan kan je contact opnemen met Support op telefoonnummer 070 219 08 00 of via e-mailadres support@modelsync.nl